

## FASILITAS KOMPUTER DAN SOFTWARE

Peralatan utama yang digunakan di laboratorium (tempat praktikum, bengkel, studio, ruang simulasi, rumah sakit, puskesmas/balai kesehatan, *green house*, lahan untuk pertanian, dan sejenisnya) yang dipergunakan dalam proses pembelajaran di jurusan/fakultas dengan mengikuti format tabel berikut:

| No. | Nama Laboratorium   | Jenis Peralatan Utama | Jumlah Unit | Kepemilikan |     | Kondisi |               | Rata-rata Waktu Penggunaan (jam/minggu) |
|-----|---------------------|-----------------------|-------------|-------------|-----|---------|---------------|-----------------------------------------|
|     |                     |                       |             | SD          | SW  | Terawat | Tidak Terawat |                                         |
| (1) | (2)                 | (3)                   | (4)         | (5)         | (6) | (7)     | (8)           | (9)                                     |
| 1   | Lab. Komputer B.205 | PC                    | 30          | √           |     | √       |               | 40                                      |
|     |                     | LCD PROJECTOR         | 1           | √           |     | √       |               |                                         |
|     |                     | AC                    | 2           | √           |     | √       |               |                                         |
| 2   | Lab. Komputer B.305 | PC                    | 30          | √           |     | √       |               | 40                                      |
|     |                     | LCD PROJECTOR         | 1           | √           |     | √       |               |                                         |
|     |                     | AC                    | 2           | √           |     | √       |               |                                         |
| 3   | Lab. Komputer B.309 | PC                    | 30          | √           |     | √       |               | 40                                      |
|     |                     | LCD PROJECTOR         | 1           | √           |     | √       |               |                                         |
|     |                     | AC                    | 2           | √           |     | √       |               |                                         |
| 4   | Lab. Komputer L.202 | PC                    | 30          | √           |     | √       |               | 12                                      |
|     |                     | LCD PROJECTOR         | 1           | √           |     | √       |               |                                         |
|     |                     | AC                    | 2           | √           |     | √       |               |                                         |
| 5   | Lab. Komputer B.406 | PC                    | 30          | √           |     | √       |               | 40                                      |
|     |                     | LCD PROJECTOR         | 1           | √           |     | √       |               |                                         |
|     |                     | AC                    | 2           | √           |     | √       |               |                                         |

Keterangan:SD = Milik PT/fakultas/jurusan sendiri; SW = Sewa/Kontrak/Kerjasama/Hak Pakai.

### Ketersediaan Software

Untuk mendukung seluruh proses pembelajaran dan pelayanan pengelolaan di tingkat universitas, sekolah pasacasarjana, dan di tingkat program studi, Universitas Widyatama telah menyediakan kepemilikan Software Legal meliputi: Microsoft Campus Agreement dan beberapa software pendukung Praktikum. Selain itu, untuk mendukung kegiatan Operasional Administrasi dan

dukungan pembelajaran, semua PC (100%) yang terpasang di lingkungan Universitas Widyatama (Administrasi dan Laboratorium) telah menggunakan Sistem Operasi legal dan Aplikasi Perkantoran dengan tergabung dalam Microsoft Campus Agreement. Sedangkan untuk kebutuhan kegiatan Praktikum berbasis Komputer, software yang kami gunakan sudah berlisensi seperti:

- 1) Sistem Operasi ( Windows) berlisensi sebanyak 100% Populasi PC Laboratorium. (Tercover pada Microsoft Campus Agreement)
- 2) Aplikasi Perkantoran (MS Office) berlisensi sebanyak 100% Populasi PC Laboratorium. (Tercover pada Microsoft Campus Agreement)
- 3) Aplikasi SAP (Edugate) berlisensi sebanyak 100% Populasi PC Laboratorium. (Perjanjiaan dengan SAP Edugate)
- 4) Aplikasi Pemrograman Komputer (MS Visual Studio) (Tercover pada Microsoft Campus Agreement)
- 5) Aplikasi Desain Grafis berlisensi sebanyak 25 Lisensi untuk 2 Ruang Komputer Desain Grafis.
- 6) Aplikasi Lab. Digital Bahasa berlisensi sebanyak 90 Lisensi.
- 7) Aplikasi Akuntansi menggunakan Accurate (100% Lisensi pada Komputer Lab. Umum).